

УДК 662.642: 621.926.7

И.А. Титов (5 курс, каф. Прикладной математики), С.Ю. Жуков, к.ф.-м.н., доц.

## ПРОБЛЕМА ПОСТРОЕНИЯ ОПТИМАЛЬНОГО ОСТОВНОГО ДЕРЕВА В КОММУНИКАЦИОННЫХ СЕТЯХ

В настоящее время идет активное развитие сетей проводной и беспроводной связи, отсюда ясно, что вопросы оптимизации структуры сетей становятся все более актуальными. В связи с этим в литературе изучаются проблемы построения оптимальных сетей связи, рассматриваются многочисленные варианты и даются либо точные, либо приближенные алгоритмы их решения.

В работе рассматриваются проблемы построения остова с минимальной стоимостью передачи при использовании конечного множества точек Штейнера.

Строгая математическая формулировка проблемы в форме задачи распознавания выглядит следующим образом:

*Условие.* Заданы полный граф  $G(V, E)$ ,  $V = V_h \cup V_{st}$ , вес  $w(e) \in Z_0^+$  каждого ребра  $e \in E$ , потребность  $r(u, v) \in Z_0^+$  для неупорядоченной пары  $(u, v)$  ( $r(u, v) = r(v, u)$ ) и граница  $B \in Z_0^+$ .  $r(\{u, v\}) = 0$ , если  $u \in V_{st}$  или  $v \in V_{st}$ .

*Вопрос.* Существует ли в  $G$  дерево  $T(V_T, E_T)$ , отвечающее следующим требованиям:

- $V_h \in V_T$
- $cost(T) = \sum_{u, v \in V_T} W(u, v) \cdot r(u, v) \leq B$ ,

где  $W(u, v)$  обозначает сумму весов ребер на пути в  $T$ , соединяющем  $u$  и  $v$ .

В работе доказана полиномиальная эквивалентность данной проблемы в задаче построения остова с минимальной стоимостью передачи называемой в литературе minimum communication cost spanning tree problem (MCT).

Доказаны следующие факты и приведены следующие алгоритмы для задачи MCT:

- $MCT \in NPC$ ;
- не существует приближенного алгоритма, дающего решения с точностью до аддитивной константы;
- MCT относится к классу MAX-SNP, введенному в [5], а, следовательно, для нашей проблемы не существует полиномиальных схем аппроксимации (Polynomial Time Approximation Scheme) [5, 2], если  $P \neq NP$ .

Приведено доказательство того, что если задача относится к классу MAX-SNP, то существует приближенный алгоритм, дающий решение с точностью до мультипликативной константы [5].

Алгоритм, находящий решение проблемы за полиномиальное время в случае графа с равными весами [3].

Алгоритм, решающий задачу MCT (и StMCT) с точностью до умножения на  $O(2^{\sqrt{\log n \log \log n}})$  [4, 1].

В работе показана существенная сложность проблемы, но остается “зазор” между доказанным отсутствием полиномиальных схем аппроксимации и наилучшим полиномиальным приближенным алгоритмом, решающим задачу с точностью до умножения на  $2^{O(\sqrt{\log n \log \log n})}$ . Данный “зазор” может быть сужен при дальнейшем изучении проблемы StMCT или опреде-

ленных в работе эквивалентных проблем. Дальнейшим шагом в изучении проблемы МСТ может служить доказательство принадлежности задачи к более высокому, чем MAX-SNP-hard, классу оптимизационных задач, определенных С. Аророй в 1998.

#### ЛИТЕРАТУРА:

1. Alon N., Karp R.M., Peleg D. and West D. A graph-theoretic game and its application to the k-server problem. *SIAM J. Comput.*, pages 78-100, 1995.
2. Arora S., Lund C. *Hardness of Approximation*. In *Approximating Algorithms for NP-Hard Problems* (D. Hochbaum, ed.), PWS Publishing Company, 1996.
3. Hu T.C., Optimum communication spanning trees. *SIAM J. Comput.*, pages 188-195, 1974.
4. Peleg D., Reshev E. Deterministic Polylog Approximation for Minimum Communication Spanning Trees. In *Proc. 25th International Colloquium on Automata, Languages, and Programming*, July 1999.
5. Papadimitriou C.H., Yannakakis M. Optimization, approximation and complexity classes. *J. Comput. System Sci.*, Vol 43, 1991.