

Д.В.Печенцов (5 курс, каф. ИСЭМ), Т.В.Зубрилина, к.э.н., доц.

СРЕДСТВА ДОСТУПА К БАЗАМ ДАННЫХ В СРЕДЕ C++BUILDER

В связи со стремительной информатизацией нашего общества в течение последнего десятилетия особую актуальность приобрела проблема разработки прикладных программных продуктов, реализующих различные управленческие задачи. Особое место занимает проблема создания приложений баз данных.

Целью научно-исследовательской работы является изучение средств доступа к базам данных в среде C++Builder и их демонстрация на примере создания интернет-приложения для рекламы и торговли автомобилями.

Помимо среды программирования, C++Builder предоставляет мощные средства проектирования баз данных. Для данной работы наиболее актуальны BDE Administrator (конфигурирование компьютера для работы с наиболее распространёнными форматами баз данных) и Database Desktop (создание таблиц данных).

Главным достоинством среды C++Builder в том, что она принимает на себя обслуживание баз данных на низком уровне с помощью механизма BDE, предоставляя разработчику работать с компонентами пользовательского интерфейса, то есть глубокое знание баз данных необязательно.

Borland Database Engine (BDE) - ключевой механизм, действующий как интерфейс между приложением и самой базой данных. BDE обеспечивает 32-разрядный доступ к удалённым базам данных, поддерживаются распространённые форматы серверов локальных баз данных, а также соединения ODBC (Open Database Connectivity).

C++Builder поддерживает трёхступенчатую модель разработки приложения баз данных. В этой модели компоненты представления (обеспечивают отображение и редактирование записей на форме приложения) связаны с компонентом источника, а тот, в свою очередь, получает фактические данные таблицы или запроса через механизм BDE.

C++Builder предоставляет разработчику “живые данные” в процессе проектирования прототипов и при испытании приложений баз данных: форма приложения будет выглядеть одинаково на стадии проектирования и во время работы программы.

Фильтры и таблицы ссылок, компоненты запросов и отчётов и другие средства среды C++Builder позволяют создавать полностью функциональные приложения баз данных.

Вывод: возможности и средства среды C++Builder позволяют людям, не являющимся специалистами в области баз данных и программирования, разрабатывать несложные приложения баз данных.