

УДК 336.76

А.М.Иванов (2 курс, каф. ТО), Т.А.Козелецкая, ст. преп.

ПАКЕТ ПРОГРАММ MACROMEDIA, КАК ЛИДЕР В СОЗДАНИИ WEB-РЕСУРСА

В наши дни все больше и больше людей используют ресурсы интернет, как один из главных источников информации. Следовательно, можно констатировать, что ресурс глобальной сети – это, прежде всего, информация, которой стремиться владеть каждый пользователь интернет.

Почти весь спектр ресурсов, находящихся в сети, организован посредством сайтов, т.е. группы HTML-документов, объединенных по смыслу и имеющих одинаковое дизайнерское решение [1]. Каждый сайт несет свою функцию и имеет конкретную тематическую модель, для достижения которой используется: ассоциативное доменное имя (главная мысль ресурса), строгий дизайнерский стиль, который выражается в жесткой гармонии всех правил оформления: графических, аудио, видео и flash-роликов. Несоблюдение стилей оформления или перенасыщение ресурса разными стилями ведет ко многим негативным факторам, которые могут отрицательно сказаться на дальнейшем посещении Web-узла. Поэтому, при создании сайтов Web-мастера все чаще используют интегрированные программы с возможностью доступа в разные приложения, чтобы достичь дизайнерскую упорядоченность во всех аспектах стилевого оформления.

На сегодняшний день компания Macromedia является лидером программного обеспечения в сфере построения WEB-сайта. Именно пакет программ Macromedia подразумевает интегрированную систему доступа к основным дизайнерским приложениям: Flash, Fireworks в пределах одного Web-редактор Dreamweaver. Процесс интеграции или обращения к другим программам осуществляется посредством графических кнопок, находящихся на стандартной панели инструментов редактора. Попытаемся выявить основные возможности Dreamweaver.

На данный момент Dreamweaver обладает полным спектром ресурсов для создания всех видов: HTML, XML, Java Script, Library, Style Sheet, Template, Asp документов, которые являются неотъемлемыми, компонентами Web-ресурса. С помощью специальных кнопок и активных окон, осуществляется взаимосвязь между HTML-кодом и графическим эквивалентом, что позволяет добавлять продвинутый код, которым в силу каких-либо причин не располагает редактор. Главное преимущество Dreamweaver состоит в том, что программа сама создает локальную папку-сервер, в которой хранятся все документы, стили и библиотеки ресурса, что открывает возможность довольно быстрой загрузки файлов сайта на сервер http, где им автоматически присваиваются IP-адреса. Также программой предусмотрена подборка и корректировка пикселизации во всевозможных разрешениях экрана и при использовании таких браузеров как Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera. Проблема стандартизации сайта в пределах основных экранных расширений 800x600 и 1024x786 стала непреодолимой задачей для основных конкурентов Dreamweaver, специализирующиеся в Web-архитектуре, так как не смогли адаптировать ресурс под основные браузеры и экранные расширения.

Теперь перейдем к рассмотрению другого продукта, входящего в пакет программ Macromedia. Это графический редактор Fireworks, который фактически является родственным приложением к Dreamweaver. Как уже говорилось, доступ к программе может

осуществляться как из Dreamweaver, так и самостоятельно как *.exe. По сравнению с популярным Adobe Photoshop, Fireworks специально адаптирован для создания и редакции Web-изображений. Это, прежде всего, Gig-animation – рисунки с анимационными возможностями, которые выступают на Web-страницах в роли баннеров (мини-роликов, несущих определенную информацию), также эти рисунки используются для дизайнерского оформления, с целью преодоления статичности текстовой информации. Главным достоинством Fireworks является возможность интеграции точечной графики в html-код, flash-ролик, library style, это осуществляется с помощью команды export, находящейся во вкладке file, главного меню. Также Fireworks обладает множеством специальных эффектов: добавление нового скина (оболочки или рамки), возможность свободной трансформации изображений в 3D аспекте, прожиг оригинальных надписей и названий на рисунке. Но всегда очень важной проблемой, с которой сталкивались Web-разработчики и дизайнеры, была потеря качества Jpeg, Gif, Bmp рисунков, при их увеличении или уменьшении от исходных размеров. Однако, программе Fireworks удалось сохранить пропорции пиксельного слоя при различных трансформациях и манипуляциях с изображениями с минимальными потерями от основного размера и формата рисунка. Следует также подчеркнуть, что редактор Fireworks не является специализированным инструментом для решения сложных графических задач и не обладает тем объемом специальных фильтров, которые имеются в распоряжении Photoshop.

Следующей программой, в семействе Macromedia, после Dreamweaver и Fireworks выступает широко известный редактор Flash. Он обладает множеством технических и функциональных средств, для создания наглядных мини-роликов, баннеров, рекламы, презентаций, построенных как на статических изображениях формата jpg, bmp, tif, pdf так и на gif-animation, которые предварительно разработаны с помощью Fireworks или программ-эквивалентов. Основным достоинством Flash является то, что при окончании разработки ролика мы имеем: маленький размер файла Swf (формат Flash-ролика) и, соответственно, более быструю загрузку из Интернет, сжатые звуковые файлы (без потери качества), автоматическую поддержку anti-aliasing (сглаживание контуров с помощью смещения соседних цветов). Сегодня все большее количество сайтов полностью переходят на Flash-пространство. Это означает, что публикация ресурса в привычном формате Html, не представляется эффективной. Ведь Html-файл подразумевает лишь ссылки на различные объекты, составляющие web-страницу. Эти объекты (звук, картинки, стили, библиотеки), могут находиться как на разных серверах, так и иметь большой размер. Данные файлы требуются для загрузки только одной страницы. Нетрудно представить, сколько нужно времени для того, чтобы страница была отображена в полном объеме. А Flash предлагает объединить в одном файле Swf весь спектр компонентов, составляющих Web-страницу: текст, звуки, картинки, стили, библиотеки. Причем все составляющие являются единым целым в файле Swf. Но, серьезным недостатком программы, является то, что она не может быть освоена в кратчайшие сроки. Вследствие того, что она предусматривает владение специальными навыками программирования, основанными на ActionScript, что представляет собой отдельные скрипты, которые отвечают за различные действия над объектами ролика. Поэтому начинающим Web-мастерам очень сложно создавать сайты, основанные на Flash, вследствие необъемности скриптов, для запоминания которых требуется определенный стаж в работе с программой. Но это не означает, что путь к созданию качественного ролика закрыт. Именно в связи со сложностью интерфейса программы Flash, компания Macromedia разработала редактор CoffeeCup Firestarter. Именно эта маленькая программа впервые смогла облегчить пользователю столь сложную работу по созданию Swf-роликов. Здесь создание Flash автоматизировано посредством стандартных кнопок, которые позволяют выбрать

большинство эффектов, применяемых во Flash, без использования трудоемких скриптов (программа сама пишет скрипты).

В данной работе мы познакомились с основными программами, входящими в пакет Macromedia. Самое главное, хотелось бы отметить, что создание профессионального Web-ресурса стало доступно каждому, желающему построить собственный дом в глобальной сети. Вследствие того, что программы Macromedia, почти полностью взяли на себя самые трудоемкие задачи (автозаполнение html-кода, оформление гиперссылок, вставка объектов), пользователю этих программ остается лишь подключить креативное мышление для создания Web-шедевра.

ЛИТЕРАТУРА:

1. Браун Марк Р. HTML сегодня. – СПб., BHV, 2003. С. 100-300.
2. Якушина Е. Изучаем Интернет и создаем Web-сайт. – СПб., 2001. С. 398-410.