

УДК 658.512.011.56: 681.3.06

Д.А.Лукашѐв (5 курс, каф. ИУС), В.П.Котляров, к.т.н., проф.

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ КЛИЕНТ-СЕРВЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИЙ XML И ASP

Современное развитие мобильных устройств и их широчайшее применение в различных областях знаний послужило предпосылкой к созданию различных мобильных сервисов, реализующих разнообразный набор функций. На данный момент актуальной является задача организации бизнес-процесса с использованием мобильных устройств.

Разработанная система приема и анализа данных с мобильных устройств состоит из клиентской и серверной части.

Клиентская часть – это приложение для мобильного телефона, написанное с использованием технологии J2ME. Приложение состоит из следующих частей:

- модуля работы с XML, способного формировать и обрабатывать XML (eXtensible Markup Language) запросы;
- модуля организации связи через HTTP соединение;
- сервисного модуля, выполняющего различный набор функций.

Серверная часть выполнена с использованием технологии ASP (Active Server Pages) и представляет собой скрипт, выполняющий различный набор функций: анализ полученных от клиента данных, выдача сообщений об ошибках, формирование SQL запросов, отсылка SMS-сообщений.

Принципиальное отличие созданной системы – это простота и удобство в использовании, быстрая расширяемость и оптимизация под конкретную задачу. Это достигается использованием языка XML как базового при обмене информацией между клиентом и сервером, а также с помощью огромной функциональности ASP.

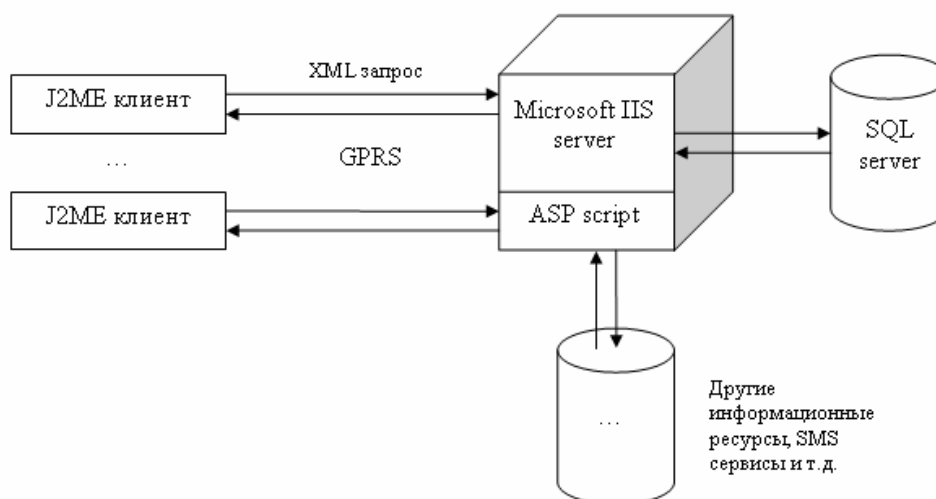


Рис. 1.

Пример конкретной реализации такой системы, представляющий собой мобильное J2ME-приложение для реализации печати фотографий, показан на рис. 1. Основные функции системы:

- регистрация клиента в базе данных;
- посылка клиенту информации о доступных опциях печати;

- регистрация заказа и прием фотографий на печать;
- посылка SMS с рекламной ссылкой на приложение «друзьям» клиента (с использованием сервера для посылки SMS сообщений).

Выводы. В результате получена система, которая позволяет создавать различные мобильные клиент-серверные приложения любой сложности. Система состоит из отдельных модулей, которые можно быстро и легко переконфигурировать под любую задачу. На основе системы можно создавать практически любые игровые, бизнес или сервисные приложения.