

УДК 372.31

С.Н. Горюнов (1 курс, каф. физвоспитания), Э.Ф.Шутров, ст.преп.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА ПРИ ПОДГОТОВКЕ ШАХМАТИСТОВ – ЧЛЕНОВ СБОРНЫХ КОМАНД

В наше время компьютеры превратились в неотъемлемый атрибут профессиональных шахмат. Их значение возросло до такой степени, что исход матчей за мировую шахматную корону решается благодаря компьютерной подготовке. Так, например, в знаменитой 1-й партии матча Каспаров–Ананд в 1995 году. Гарри Каспаров применил форсированный дебютный вариант, полностью подготовленный в его компьютерной лаборатории и победил, затратив на партию лишь несколько минут. Исторической вехой стал матч чемпиона мира с суперкомпьютером Deep Blue, в котором сильнейший “белковый” шахматист планеты проиграл, не сумев противостоять 500-процессорному кремниеву монстру. Все больше становится сильнейших шахматных программ, способных на равных конкурировать в элитных турнирах с гроссмейстерами.

Эти факты вызывают вполне понятную тревогу в шахматном мире: не случится ли так, что искусственный интеллект полностью вытеснит “белковых” шахматистов? Сейчас многие предлагают запретить использование шахматных компьютеров и программ, другие настаивают на том, чтобы не допускать компьютеры в соревнования, ограничив сферу их применения домашним анализом. На наш взгляд, следует приложить максимальные усилия, чтобы компьютер был нашим верным помощником в решении шахматных проблем, а не врагом.

Проведенный анализ позволил нам выявить наиболее актуальные направления и возможности в подготовке шахматистов – членов сборных команд, в частности - сборных команд СПбГТУ.

1. *Использование электронных баз данных для подготовки к определенным соперникам.* Известно, что в настоящее время значительная часть партий, сыгранных квалифицированными шахматистами, попадает в Internet и различные базы данных. Допустим, что команда СПбГТУ готовится играть матч с командой другого ВУЗа, чей состав известен; в таком случае из электронных баз можно почерпнуть ценную информацию о силе соперников, их дебютном репертуаре и стиле игры, об их слабых местах, что существенно упростит подготовку и повысит вероятность благоприятного исхода.

2. *Использование обучающих программ для начальной подготовки и устранения недостатков в игре.* Сейчас выпускается достаточно много программ, помогающих изучить дебютную и эндшпильную стадию партии, выработать умение строить позиционные планы в миттельшпиле, натренировать счетные способности и повысить тактическую зоркость. Зачастую они имеют вид электронных книг с примерными позициями, пояснениями и решениями.

3. *Использование игровых шахматных программ для увеличения практической силы шахматистов.* Известно, что компьютер может быть прекрасным спарринг-партнером. Правда, они в силу особенностей программной реализации шахматных задач не сильны в позиционном маневрировании, зато отлично видят тактические возможности и не допускают грубых ошибок. Игра с компьютером способствует рационализации мышления и вырабатывает точность в оценке позиции. Новейшие компьютеры могут по желанию пользователя варьировать стиль игры.

4. *Применение компьютеров для исследования отдельных позиций и домашнего анализа.* В шахматах существует масса позиций, имеющих однозначную конечную оценку. Компьютеры с их блестящими счетными способностями справляются с расчетами этих позиций

намного эффективнее человека. Уже сейчас в ходе глобальной программы оценено около 3 млн. дебютных и эндшпильных позиций. Шахматист может воспользоваться этим, например, при домашнем анализе отложенной партии; достаточно поставить позицию на компьютер – и через некоторое время машина выдаст набор вариантов, которыми можно воспользоваться при доигрывании.

5. *Шахматы и Internet*. Игра и обмен информации в сети.

6. *Подготовка к соревнованиям на выезд*. Использование переносных компьютеров-ноутбуков.

7. *Компьютерные книги (монографии по теории дебютов, справочники и т.п.)*.

8. *Подготовка к партии, исследование вариантов при помощи компьютера*.

Широкое использование вышеперечисленных направлений, по нашему мнению, позволит еще выше поднять уровень успеха сборной команды СПбГТУ по шахматам, которая 5 раз участвовала в чемпионатах СССР, в 1974 г. стала обладателем кубка СССР, в 1997-1998 гг. — победителем чемпионата города среди ВУЗов, в 1999 г. выиграла командный турнир первокурсников среди ВУЗов, а в феврале 2000 г. стала чемпионом Санкт-Петербурга по быстрым (активным) шахматам.