

УДК 65.011.56:7.048

Т.А. Никитина (асп., каф. Автоматы), И.Б. Челпанов, д.т.н., проф.

ЭЛЕМЕНТЫ ТЕХНОЛОГИЙ АВТОМАТИЗАЦИИ КОМПЬЮТЕРНОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ ТОВАРНЫХ ЗНАКОВ И ЗНАКОВ ОБСЛУЖИВАНИЯ

Товарные знаки и знаки обслуживания чаще всего представляют собой сочетания логотипов в оригинальных начертаниях или воспроизведенных определенным шрифтом и изобразительных элементов или блоков. В настоящее время при создании товарных знаков получили широкое распространение компьютерные технологии. Квалифицированное компьютерное проектирование позволяет значительно сократить время разработки новых образцов, тем самым повысить эффективность работы дизайнера. Создание товарных знаков представляет собой художественный творческий процесс, в котором роль дизайнера заключается в оперативной оценке результатов и выборе наиболее подходящих вариантов, компьютер представляется универсальным инструментом с широкими возможностями.

Ускорить процесс компьютерного проектирования товарных знаков, возможно автоматизацией применяемых сложных художественных приемов и эффектов, составленных из последовательности многих команд. Такая возможность предоставляется в некоторых графических пакетах программ, в частности фирм Adobe и Corel, позволяющих осуществить автоматизацию некоторых действий пользователя созданием специализированных макропрограмм или макросов. Такие макропрограммы представляют собой записанную последовательность определенных команд, которую можно, к примеру, применить на текст или изображение. Требуется только один раз выполнить ряд операций по созданию того или иного эффекта вручную. Вся последовательность действий будет зафиксирована программой для последующего воспроизведения.

Большинство макросов, поставляемых с программой CorelDRAW, не подходит в качестве заготовок для проектирования знаков. Проанализировав большое количество существующих товарных знаков и знаков обслуживания, автор выделил ряд художественных эффектов и приемов, создание которых можно автоматизировать написанием макросов. К таким эффектам в частности относятся: закрашивание просветов букв; различные варианты оконтуривания; создание тени и объема; размытие, искажение, контура или всего объекта; придание объекту определенной фактуры и другие.

В графическом редакторе CorelDRAW автором созданы макросы, автоматизирующие векторные и растровые эффекты. Некоторые макросы для своего применения требуют присутствия на экране выделенного объекта, другие представляют собой мини приложения, работающие внутри CorelDRAW, со своими окнами диалога, позволяющими вводить параметры для настройки. Если в ходе выполнения макроса не будут обеспечены какие-либо условия, то выводится сообщение об ошибке, информирующее о необходимости совершения тех или иных действий для продолжения.

Макропрограммы могут быть применены как к тексту, так и к изображению. Положительный результат воспроизведения макросов на изображении или текстовом блоке зависит от удачно выбранной гарнитуры шрифта и характера изображения. К одному объекту возможно применение сразу нескольких готовых макропрограмм, с соблюдением определенной последовательности. Поскольку макросы, автоматизирующие растровые эффекты, работают с растровым объектом либо преобразуют векторный объект в растровую картинку с определенным разрешением и цветом. Что исключает последующее применение к такому объекту векторных макросов.

Инструментом для написания макрокоманд в CorelDRAW служит свиток "Диспетчер макросов и заготовок" (Script and Preset), который вызывается через меню Tools / Corel

SCRIPT / Script and Present Manager (Сервис / Corel SCRIPT/ Диспетчер макросов и заготовок). Созданные макропрограммы были записаны в соответствующие папки - «Векторные» и «Растровые» «Диспетчера макросов и заготовок». При раскрытии любой из папок в поле вывода свитка появляются значки представляющие собой отдельные макросы. Значок включает в себя название макроса и этикетку. Для наглядности в качестве этикетки макроса предложено использовать пример выполнения данного макроса на отдельной букве. Макрос запускается двойным нажатием на его значок.

Нами предусмотрено хранение макросов также и в базе данных, где содержатся описания макросов, рекомендации по их использованию, примеры применения макросов на текстовом блоке или изображении.