

УДК 518.9

М.О.Насурова (6 курс, каф. САиУ), В.Н.Козлов, д.т.н., проф.

ПРЕДЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ АНАЛИТИЧЕСКИХ МЕТОДОВ КОНЕЧНОМЕРНОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

В работе формулируются предельные возможности аналитической оптимизации, использующие необходимые условия Лагранжа. В качестве одной из задач рассматривается экстремальная задача: найти вектор – решение задачи математического программирования:

$$X^* = \arg \min \left\{ \begin{array}{l} \varphi(x) = (X - X^0)^T (X - X^0) \\ X \in D^0 = \{x | AX = b\} \neq \emptyset \\ X \in D^4 = \{x | X^T X \leq r^2\} \neq \emptyset \\ D^0 \cap D^4 \neq \emptyset \end{array} \right\} \in R^n. \quad (1)$$

Необходимые условия экстремума получаются с помощью функции Лагранжа.

В результате преобразований необходимых условий получаем квадратное алгебраическое уравнение относительно множителя Лагранжа λ в стандартной форме:

$$L\lambda^2 + M\lambda + N = 0, \quad (2)$$

введя обозначения

$$L = b^T (AA^T)^{-1} b - r^2, \quad M = 2b^T (AA^T)^{-1} b - 2r^2, \quad N = X^{0T} \tilde{P}^0 X^0 + b^T (AA^T)^{-1} b - r^2. \quad (3)$$

Следуя данному методу, удастся прийти к знакомому виду уравнения относительно множителя Лагранжа.

Вектор оптимального решения $X^* = X^*(\lambda)$ как функция множителя Лагранжа λ определится равенством

$$X^* = X^*(\lambda) = [\tilde{P}^0 x^0 + P^A b(1 + \lambda)] / (1 + \lambda), \quad (4)$$

где $\tilde{P}^0 = E - A^T (AA^T)^{-1} A$ – оператор проецирования на линейное подпространство $\tilde{D}^0 = \{x | AX = 0\}$, связанное с линейным многообразием $AX = b$, $P^A = A^T (AA^T)^{-1}$.

Из уравнения (3) можно найти два значения λ^- и λ^+ , одно из которых соответствует максимуму, а другое – минимуму квадратичного функционала (4).

Для решения данной задачи на практике обычно используют симплексный метод. Представленный метод отличается простотой и наглядностью; сходится к экстремальному значению за одну итерацию.

Применение метода в задачах управления.

В описанную модель можно погружать задачи управления объектами. Пусть уравнение состояния дискретного объекта управления задано в виде:

$$y_{t+1} = ay_t + bu_t.$$

Тогда искомым по заданным ограничениям может выступать вектор:

$$X = (y_{t+1} | u_t)^T \rightarrow X^* = (y_{t+1}^* | u_t^*)^T.$$

Приведем исходное уравнение к принятым в методе решения обозначениям:

$$y_{t+1} - bu_t = ay_t, \quad AX = \begin{pmatrix} 1 & -b \\ A & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_{t+1} \\ u_t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ b \end{pmatrix} = ay_t.$$

Если заданы ограничения на управление и управляемый параметр:

$$u^- \leq u_t \leq u^+, \quad y^- \leq y_{t+1} \leq y^+,$$

то формулируется задача:

$$\varphi = (y_{t+1} - y)^2 + (u_t - u)^2 \rightarrow \min ,$$

которую и возможно решить рассмотренным методом конечномерной оптимизации.

Достоинством данного метода является то, что при отыскании значения неизвестного вектора X , который может состоять из нескольких неизвестных, решая одну задачу, в результате находим требуемые искомые значения нескольких неизвестных величин. При стандартном подходе к решению задач управления потребовалось бы для отыскания каждого неизвестного решать отдельную задачу по управлению.

В случае различных целевых условий получается широкий спектр задач:

$$\varphi(X) \rightarrow \min(\max), X \in D \left\{ x \mid X^- \leq X \leq X^+ \right\} .$$